Saluti di apertura

Giovanni Anichini

Vicepresidente Fondazione Museo Civico di Rovereto

Fabrizio Rasera

Presidente Accademia Roveretana degli Agiati

Franco Finotti

Direttore Fondazione Museo Civico

ore 15.00 Sessione I Le origini del fantascientifico. Tra letteratura e fumetto

Presiede: Gianmario Baldi

Gianfranco de Turris *Protofantascienza italiana: realtà e luoghi comuni, tra narrativa e fumetto*

Quinto Antonelli Orkinzia e dintorni nell'immaginario socialista

Renato Pallavicini Prospettive di volo dal razzo del Dottor Zarkov. Visioni e pre-visioni urbane da Flash Gordon agli aeropittori, da Things to Come a Inception

Guido Andrea Pautasso Fantascienza, macchine e miti dell'ultra modernità futurista

Esperienze di narrazione di fantascienza

Valerio Evangelisti Scrivere di fantascienza. Il Mondo di Eymerich

ore 9.00 Sessione I Le origini del fantascientifico. Tra letteratura e fumetto

Presiede: Franco Finotti

Renato Giovannoli *Prima del razzo. L'astronautica italiana nella Belle Époque*

Antonio Serra *Serie televisive e fumetto: simbiosi o parassitismo?*

Sessione II Robot e immaginario fantascientifico

Presiede: Franco Finotti

Carlo Bordoni I robot nel nuovo immaginario scientifico della letteratura scritta e disegnata

Marco Pellitteri Robot e umanità artificiale nell'immaginario giovanile giapponese: trauma, capitalismo e mestizia dal 1945 a oggi

Giulio Giorello Automi, fantocci meccanici, robot tra letteratura scritta e disegnata, con qualche incursione nel fumetto disneyano

Sessione III Della scienza e dell'utopia

Presiede: Claudio Gallo

Alessandro Scarsella Il Laboratorio per lo Studio Letterario del Fumetto luogo d'incontro tra metodi, linguaggi e culture

Marco Ciardi I fumetti tra scienza, storia e filosofia

Sessione III Della scienza e dell'utopia

Davide Martinucci Influenze manga nel fumetto popolare di fantascienza: Nathan Never

Sessione IV Visioni del futuro

Presiede: Nicola Spagnolli

Pier Luigi Gaspa Prima di Rebo: le origini della fantascienza italiana a fumetti

Stefano Tani Sottomettere, rottamare, annientare. Le distopie di Houellebecq, Ravera e King

Matteo Rima Fantascienza a fumetti: come l'autore si autorappresenta nelle proprie opere grafiche

Sessione V Il nuovo romanzo popolare contemporaneo: serie televisive, cinema, fumetto

Presiede: Fabrizio Rasera

Paolo Bacilieri Perché disegnare una lunga storia fantascientifica

Adriano Barone *La* space opera *televisiva da Battlestar Galactica a The Expanse*

Interventi scritti

Claudio Gallo e Giuseppe Bonomi, Roberto Bonadimani: Una vita per la fantascienza disegnata; Roberto Bonadimani, Il sogno della fantascienza: da "Urania" alle "Avventure di Domani", da Corrado Caesar a Karel Thole; Paolo Guiducci, Loris Cantarelli, La sf nel "Giornalino" e nelle riviste per ragazzi; Giuseppe Lippi, Il fantastico a fumetti di Max Bunker e la fantascienza in Gesebel, la Corsara dello spazio.